

---

**Nakamichi**

**CDPlayer 2**

**CDPlayer 3**

**HANDLEIDING**

## Ter overweging

- Lezen kan geen kwaad.
- Goed aansluiten is het halve werk.
- De verpakking kan later weer van pas komen.

## INHOUD

	pagina
Voorzorgen	1
Aansluitingen	3
Functies	4
Afstandsbediening	5
Bediening (in een notedop)	7
Speciale functies	8
Weergeven vanuit het geheugen	10
Het Music Bank Systeem	11
Speciale functies Music Bank	13
Synchro Recording	15
Eerste hulp	17
Technische doopceel	18
Onderhoud, nazorg en garantie	19

*Noteer hier de gegevens van uw tuner:*

**Type** : CDPlayer 2 / 3

**Serienummer** : \_\_\_\_\_

**Aankoopdatum:** \_\_\_\_\_

## Gelukkigewenst met uw nieuwe NAKAMICHI CDPlayer 2 of 3.

Het door u gekozen model verzekert u van de onberispelijke prestaties die de reputatie van NAKAMICHI u in het vooruitzicht stelt.

Nakamichi ontwerpt alle schakelingen met de grootst mogelijke zorgvuldigheid. De precisie, waarmee de digitaal/analoog-omzetters worden geselecteerd doet volledig recht aan de opzet u muziekweergave van grote klasse te bieden. Het grote bedieningsgemak via de draadloze afstandsbediening gepaard aan het unieke Music Bank systeem zorgt voor zeer veelzijdige gebruiksmogelijkheden.

Wij wensen u veel voldoening van uw NAKAMICHI CDPlayer 2 / 3.

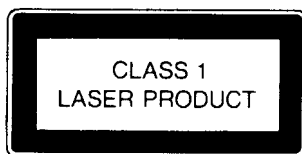
*Cursief gedrukte delen hebben alleen betrekking op CDPlayer 2 !*

Literatuur:	Ken C. Pohlman	The CD book
	Gramophone	The Good CD Guide, jaarlijks verschijnend

## Voorzorgen

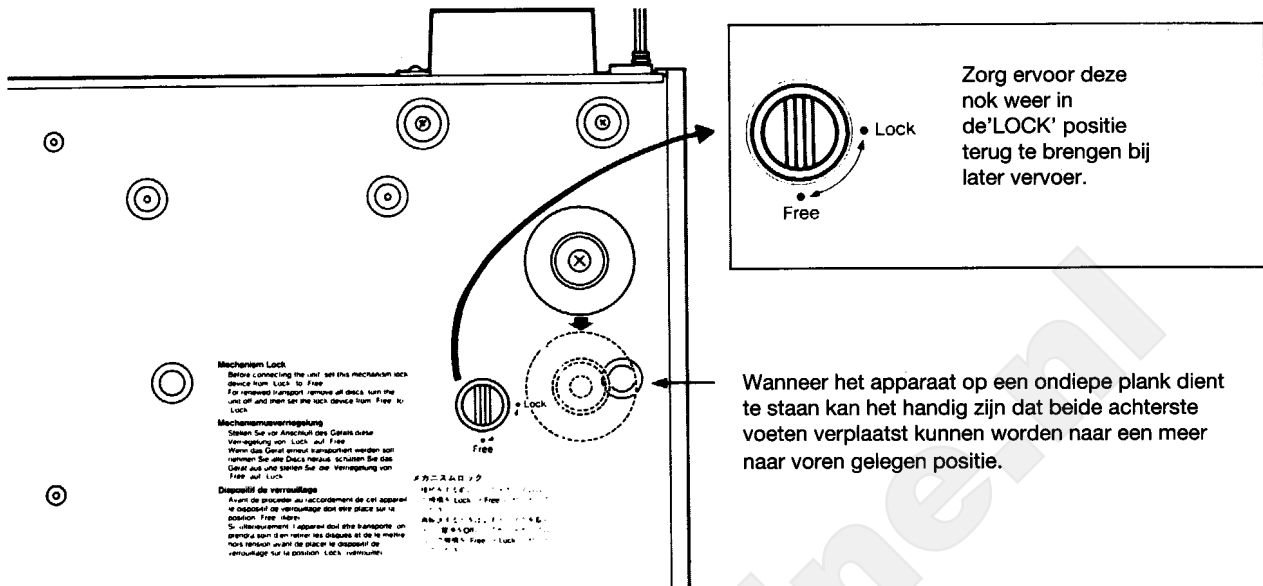
De goede en storingsvrije werking van elektronische apparatuur wordt in hoge mate bepaald door de gebruiksomstandigheden. Uw CD speler is ontworpen voor gebruik in de huiskamer, met inachtneming van een aantal voorzorgen, die wij in uw aandacht aanbevelen.

1. Lees de handleiding vóór u de CD speler aansluit, en houd hem onder handbereik.
2. Gebruik het apparaat niet in vochtige of zeer koude ruimten. Een plotselinge temperatuursverandering kan condens doen ontstaan op de lens van het laserblok, waardoor de CD speler niet goed functioneert. Laat het apparaat aanstaan en gun het 30-60 minuten om aan de heersende omstandigheden te wennen.
3. Teneinde het ontstaan van brom te voorkomen is plaatsing uit de buurt van andere apparaten aan te bevelen. Laat steeds de ventilatie-openingen vrij.
4. De CDPlayer 3 en 2 worden standaard geleverd voor 220V netspanning.
5. Laat het netsnoer niet bekneld raken; laat het vervangen zodra beschadigingen zichtbaar zijn.
6. Trek de stekker uit het stopcontact wanneer het apparaat lange tijd buiten gebruik zal zijn.
7. Voorkom dat vloeistoffen of voorwerpen in het apparaat terecht komen en laat het door een bevoegd technicus nazien mocht het toch zover komen.
8. Laat een controle uitvoeren wanneer het apparaat gevallen is of de werking wordt ontsierd door storingen of mankementen.
9. Op de achterzijde van de CD-speler is een sticker geplakt waarop staat "Class 1 Laser Product". Dit houdt voor u in dat u het wegnemen van de kap het beste kunt overlaten aan een geautoriseerd technicus, die kan omgaan met het inwendige van de CD-speler. Het uitwendige mag u met een nauwelijks vochtig doekje reinigen. Gebruik hierbij beslist geen schuur- of oplosmiddelen.



## Transportbeveiliging

Zet de transport-beveiligingsnok, die u aan de onderzijde van het apparaat vindt, in de 'FREE' positie.



## Behandeling van CD's

Behandel CD's altijd voorzichtig en pak ze slechts aan de randen beet, zoals bijgaande illustratie aangeeft. De bedrukte zijde is zeker zo kwetsbaar als de reflecterende: een kleine kras daar kan al zorgen voor een onwillige CD. Plak er dus ook geen stickers e.d. op. Vermijd direct zonlicht op de CD's en bewaar ze altijd in hun verpakking.

CD-singles kunnen alleen in enkelvoudig (Single) gebruik worden gespeeld, en dan zonder speciale adapter. De CD wordt inwendig door de CDPlayer gestabiliseerd. Aanvullend gebruik van een zogenaamde disc stabilisator wordt ontraden: het baat niet, maar schaadt wel.



## AANSLUITINGEN

Let op dat CD speler en versterker zijn uitgeschakeld alvorens tot aansluiting over te gaan.

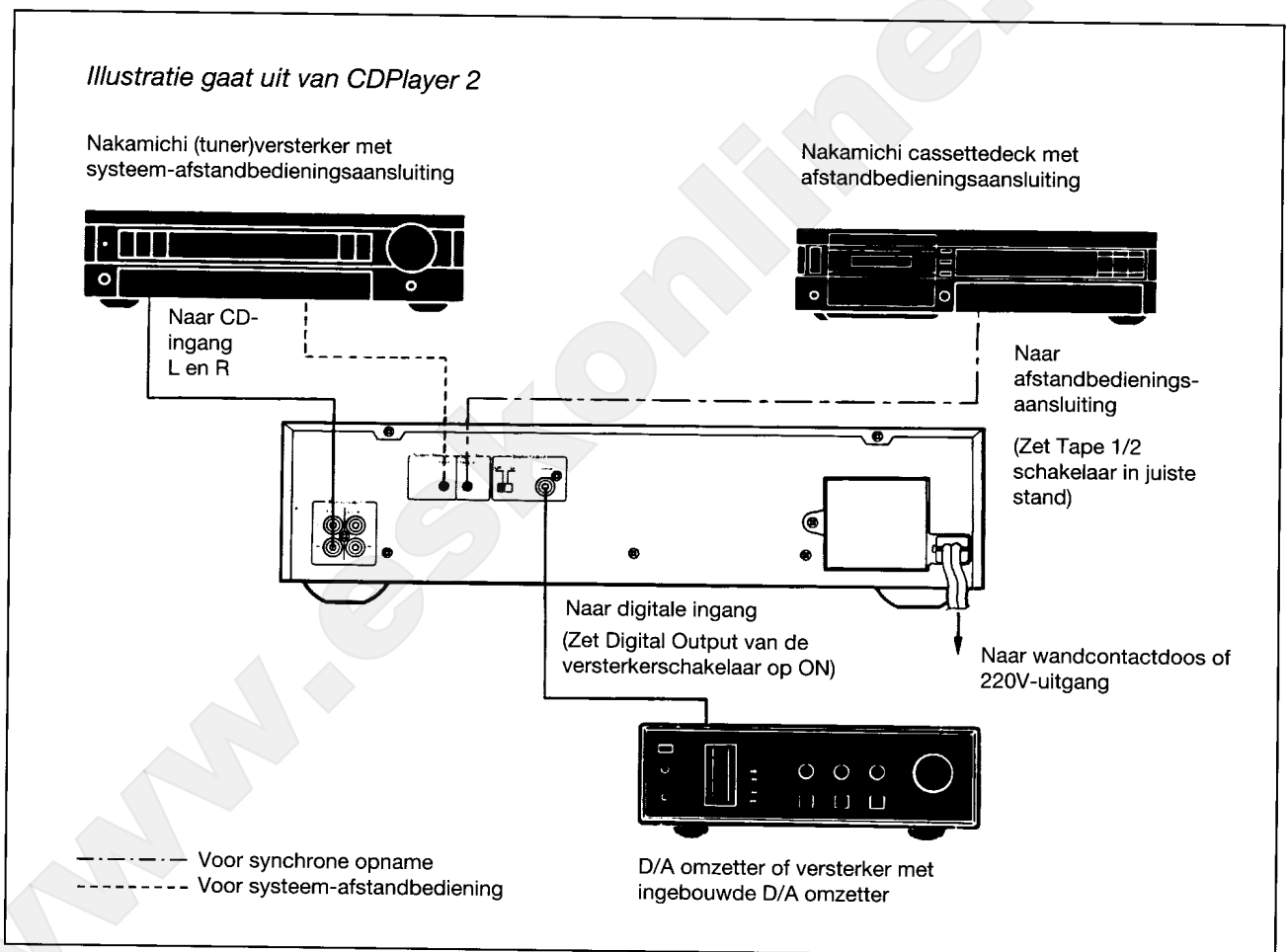
### Aansluiting op de versterker

Sluit de bijgevoegde signaalkabels met Cinch-pluggen aan op de CD-ingang van uw versterker, zoals aangegeven in onderstaande tekening. Verwissel daarbij niet linker- en rechterkanaal. CDPlayer 2/3 beschikt over een set analoge uitgangen en een aparte digitale uitgang die alleen gebruikt kan worden bij aansluiting van een digitaal apparaat. Zorg steeds voor juiste instelling van de 'Digital Output' schakelaar.

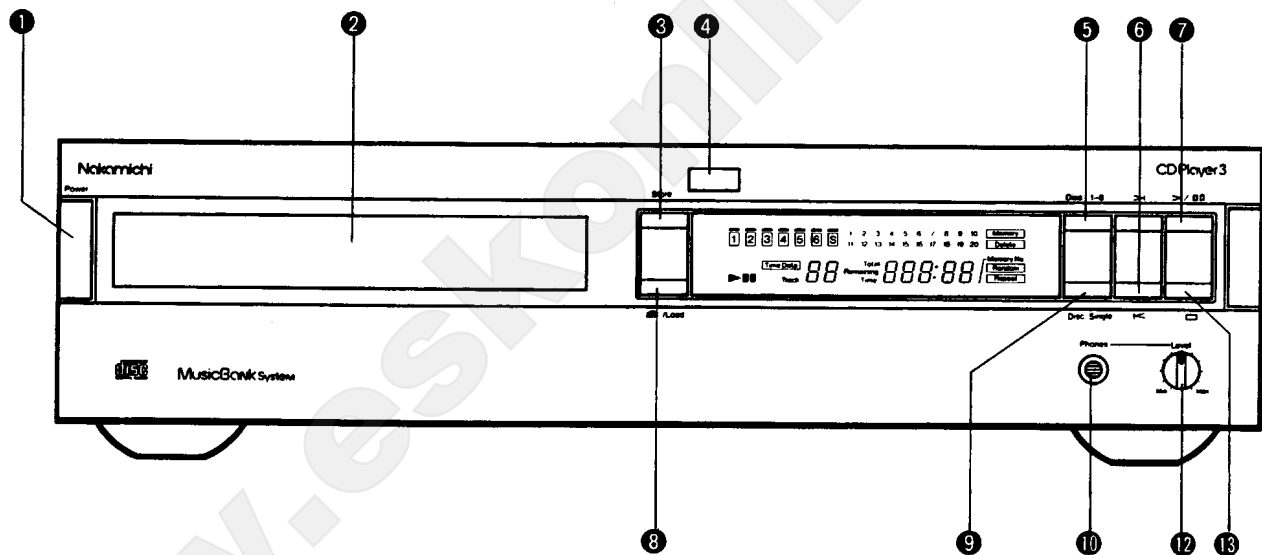
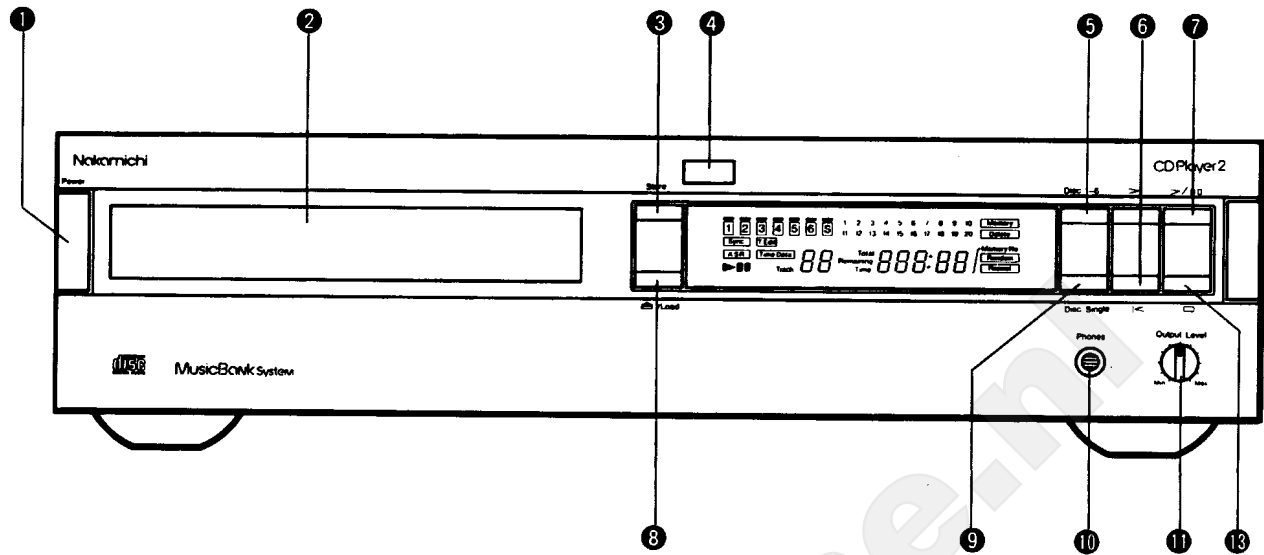
Aan de achterzijde bevindt zich ook een chassisdeel, dat aansluiting mogelijk maakt op een systeem-afstandsbediening zoals voorzien bij de versterkers en de receivers uit deze serie.

Dankzij deze voorziening kunt u de meest voorkomende functies van CDPlayer 2/3 oproepen middels de afstandsbediening van versterker of receiver.

*Bij gebruik van de regelbare uitgangen kan met behulp van de afstandsbediening het volume geregeld worden.*

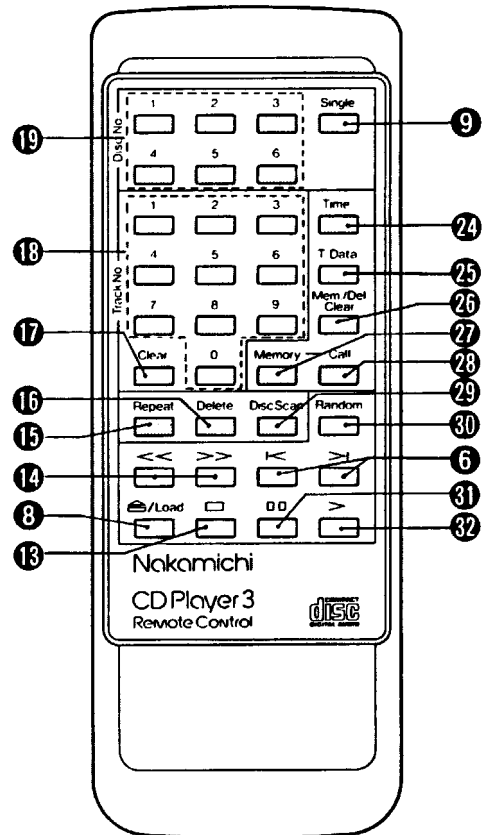
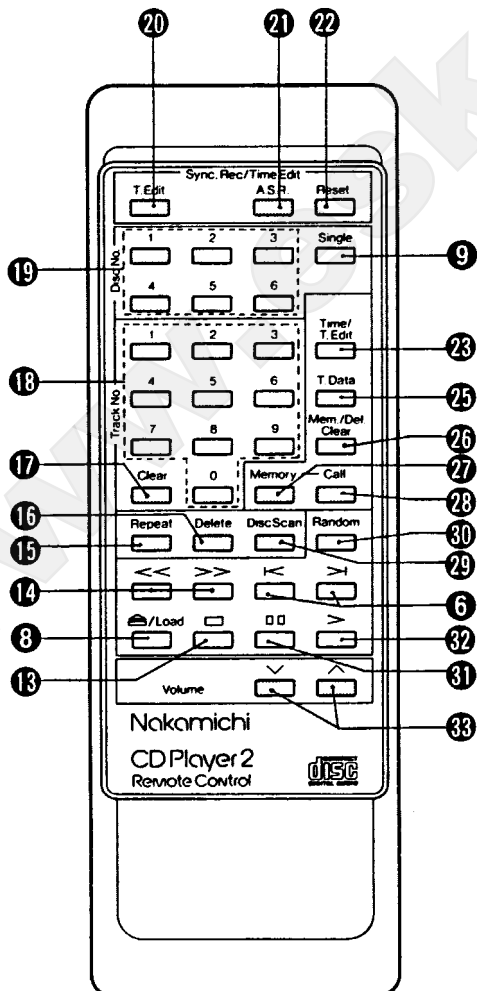


## FUNKTIES



1. Netschakelaar
2. CD-lade waarlangs ook de Music Bank z'n CD's inneemt.
3. STORE toets: indrukken opent de CD-lade, waarna een CD wordt ingelegd. Nogmaals indrukken zorgt ervoor, dat de CD nu wordt opgeborgen in het eerste vrije laatje van de interne ladenkast (Music Bank), waarbij een lampje in het venster aangeeft in wélke lade de CD is opgeborgen.
4. Remote sensor: de infrarood signalen die worden uitgezonden door de afstandsbediening worden hier opgevangen.
5. DISC 1-6 toets: hiermee kiest u de gewenste CD uit de ladenkast, met lampje. De enkelvoudige lade (SINGLE) kiest u m.b.v. toets (9).
6. SKIP(>) toets: indrukken om naar het begin van een volgend spoor te gaan.  
SKIP(<) toets: indrukken om naar het begin van het aangegeven spoor terug te gaan of naar een spoor met lager nummer.
7. PLAY/PAUSE toets: indrukken start de weergave. Het Play-lampje licht op. Nogmaals indrukken onderbreekt de weergave. Het Pauze-lampje licht op. De functie wisselt per keer indrukken.
8. EJECT/LOAD toets: indrukken opent of sluit de CD-lade.
9. DISC SINGLE toets: indrukken laat de CD-speler opereren alsof de interne ladenkast niet bestaat. De CD komt niet verder dan de enkelvoudige CD-lade. Het 'S' lampje licht op in het venster.

10. PHONES uitgang: aansluiting voor hoofdtelefoon. Geschikt voor hoofdtelefoons met een impedantie tussen 8 en 150  $\Omega$ . Het volume wordt geregeld door de
11. LEVEL regelaar: *regelt het volume van de hoofdtelefoon, daarnaast ook de uitgang naar de versterker, mits van de regelbare uitgangen gebruikt wordt gemaakt.*
12. of regelt alleen het volume van de hoofdtelefoon,
13. STOP toets.
14. Vooruit (>>) en terugspoel (<<) toetsen: indrukken zorgt voor sterk versneld aftasten in beide richtingen, waarbij het geluid enigszins verbrokkeld hoorbaar blijft. De combinatie met de Pauze toets zorgt voor hetzelfde, maar dan in stilte.
15. REPEAT toets met bijbehorend lampje in het venster: herhaalt na indrukken alle sporen of de geheugeninhoud.
16. DELETE toets: indrukken zorgt voor weglating van het met de cijfertoetsen (18) op de afstandsbediening ingegeven nummer tijdens het opnemen van sporen in het geheugen.
17. CLEAR toets: wordt gebruikt om een vergissing te corrigeren bij gebruik van de cijfertoetsen (18) op de afstandsbediening tijdens het opnemen van sporen in het geheugen.
18. TRACK toetsen met bijbehorend lampje in het venster: cijfertoetsen waarmee het gewenste spoor wordt ingegeven.
19. DISC No toetsen met bijbehorende lampjes in het venster: cijfertoetsen waarmee een gewenste CD uit de ladenkast wordt geselecteerd.
20. T. EDIT toets met bijbehorende lampjes (T.Edit & Sync) in het venster maakt op een NAKAMICHI cassettedeck een volledig door de CD-speler gestuurde opname mogelijk van een geheel vrije keuze van sporen uit het complete bestand van de ladenkast. Oudere typen van NAKAMICHI behoeven hiertoe een als accessoire leverbare omvormer, genaamd RC 4.
21. A.S.R toets met bijbehorend lampje in het venster: kijkt vooruit naar toekomstige speciale mogelijkheden. Per ongeluk indrukken wordt ongedaan gemaakt door aantippen van de RESET toets (22).
22. RESET toets: maakt een eind aan de volledig door de CD-speler gestuurde opname, zoals beschreven onder (20).

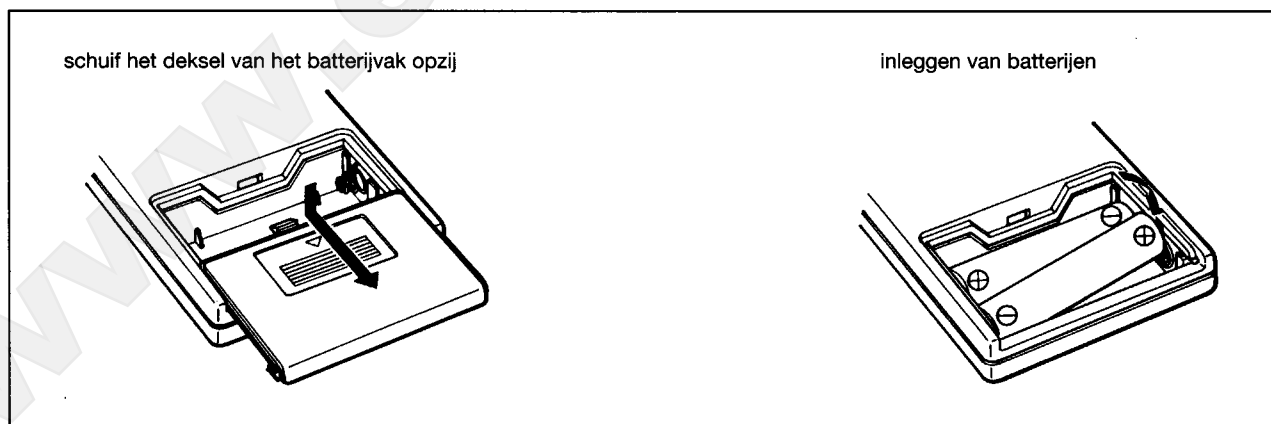


23. TIME/TIME EDIT toets met bijbehorende 4-cijferige teller in het venster geeft achtereenvolgens aan de verstreken tijd in dit spoor, de totale verstreken tijd, de nog resterende speeltijd van de CD en tot slot het totaal aantal sporen en de daarmee gemoeide tijd. De Time EDIT functie wordt aangesproken bij het ingeven van de tijdsduur van de synchroon te maken opname van een selectie.
24. TIME toets, zie onder (23).
25. TIME DATA toets met bijbehorend lampje in het venster geeft inlichtingen over het aantal sporen en de totale speelduur van alle aanwezige CD's.
26. MEMORY/MEMORY CLEAR toets met bijbehorend lampje in het venster dient om ongewenste sporen uit een selectie weg te laten, c.q. de gemaakte selectie ongedaan te maken.
27. MEMORY toets, met bijbehorend lampje in het venster, wordt gebruikt tijdens het programmeren. Tevens worden de nummers van de in het geheugen opgenomen sporen in een apart, tot 20 volgnummers gaand display getoond.
28. CALL toets dient ter controle van de geheugeninhoud.
29. DISC SCAN toets laat de eerste 10 seconden van het eerste spoor van elke CD horen.
30. RANDOM toets met bijbehorend lampje in het venster: indrukken leidt tot afspelen van sporen van CD's in volstrekt willekeurige volgorde, die door de speler zélf wordt bepaald.
31. PAUSE toets: indrukken onderbreekt de weergave, waarbij het lampje in het venster oplicht.
32. PLAY toets: indrukken start de weergave, ook na pauze. Het bijbehorende lampje licht op.
33. Volumeregelaars, die zowel hoofdtelefoon- als uitgangsniveau bedienen, mits de regelbare uitgangen worden gekozen.

De meegeleverde draadloze afstandsbediening biedt, met uitzondering van de aan/uitfunctie (en de volumeregeling bij CDPlayer 3) dezelfde functies als de CDPlayers zelf en is daarenboven aangevuld door een weldaad aan mogelijkheden die slechts door de afstandsbediening geactiveerd worden. Richt de afstandsbediening bij gebruik op het ontvangvenster van de CD speler na eerst het apparaat aangezet te hebben.

De afstandsbediening wordt gevoed door twee R6 penlite batterijen, die bij normaal gebruik voldoende zijn voor ongeveer een jaar trouwe dienst. Uitgeputte batterijen verraden zichzelf door foutief of niet uitgevoerde commando's.

Vervanging van batterijen gaat als volgt in zijn werk:



Vervang steeds beide batterijen en let op de juiste polariteit ervan. Gooi de oude batterijen niet zomaar weg maar lever ze in waar u nieuwe koopt. Wanneer u voorziet de afstandsbediening langdurig niet te zullen gebruiken verdient het aanbeveling de batterijen te verwijderen.



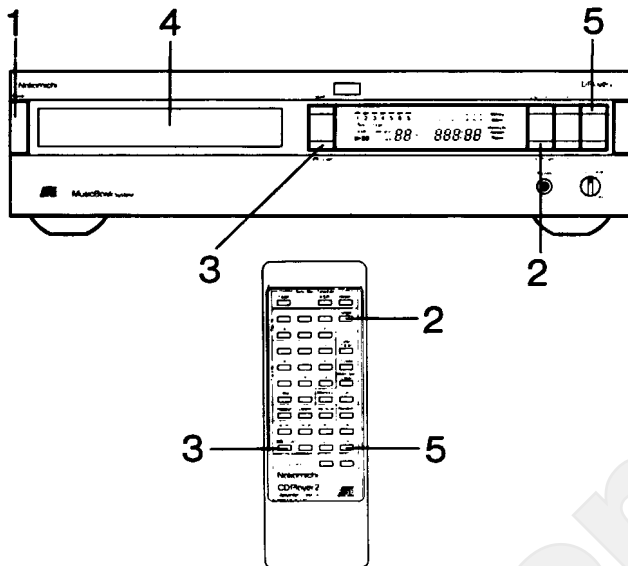
## BEDIENING IN EEN NOTEDOP

Druk de POWER-schakelaar (1) in.

Druk de EJECT/LOAD toets (8) in om de CD-lade te openen en leg een CD in. Druk de PLAY toets (7) in. De weergave start nu, te beginnen bij het eerste spoor van deze CD.

Wanneer u gebruik wilt maken van de Music Bank drukt u hierna op de STORE toets (3). Vervolgens herhaalt u deze handelingen maximaal 6 keer. Ook nu volstaat een druk op de PLAY toets voor start van de weergave, die begint bij Disc no. 1.

### Afspelen van slechts 1 CD



1. Druk de POWER-schakelaar in.
2. Druk de DISC SINGLE toets in.
3. Druk de EJECT/LOAD toets in om de lade te openen.
4. Leg een CD in de lade met de bedrukte zijde boven en druk weer op EJECT/LOAD, waarna de lade zich sluit en de **S** indicatie in het venster knippert vanwege het opnemen van de inhoudsopgave in het geheugen van de speler. Daarna blijft de **S** indicatie branden\*.
5. Eenmaal indrukken van de gecombineerde PLAY/PAUSE toets start de weergave, beginnend met spoor 1 of met het gekozen spoor\*\*.

\* De **S** indicatie brandt nu: het venster toont het aantal sporen van de CD, terwijl tevens de tijdgegevens worden ingelezen. Daarna wordt spoor 1 aangegeven. Met behulp van de SKIP> toets (6) of de cijfertoetsen (18) op de afstandsbediening kan nu het gewenste spoor worden gekozen. Indien de CD op zijn kop wordt ingelegd of te zeer beschadigd is, zal de speler hem of haar niet accepteren doch in de lade naar buiten brengen. Eventueel opnieuw te proberen na reinigen. Indien een niet-reflecterende CD wordt ingelegd zal de **S** indicatie niet knipperen terwijl de CD-speler op Stop blijft staan.

CD-singles kunnen ook toegepast worden; gebruik van een speciale adapter is niet nodig.

Sterker nog, het mag niet.

NB Sluit de lade nooit met handkracht. Dit leidt altijd tot schade.

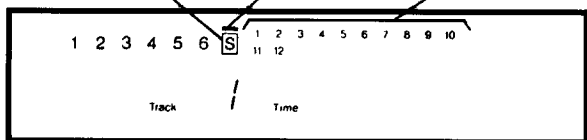
\*\* Nogmaals indrukken van de PLAY toets (op de speler zelf) onderbreekt de weergave (de speler staat nu in Pauze) die op exact hetzelfde punt wordt hervat na wéér eens indrukken van de PLAY toets (7 of 32). Op de afstandsbediening zijn 2 aparte toetsen voor PLAY (32) en PAUSE (31) aanwezig. Het indrukken van de STOP toets (13) resulteert in het afbreken van de weergave. Bij indrukken van de toets EJECT/LOAD stopt de weergave en de CD-lade schuift open. Om binnendringen van stof e.d. te vermijden is het raadzaam de lade te sluiten vóór uitschakelen van het apparaat.

# SPECIALE FUNCTIES

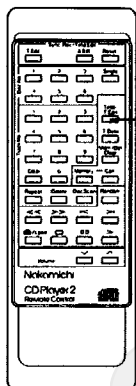
Licht op tijdens en na het laden van een CD

Geeft de geselecteerde CD aan

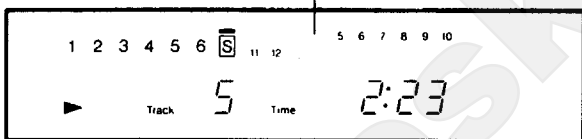
Totaal aantal sporen op deze CD



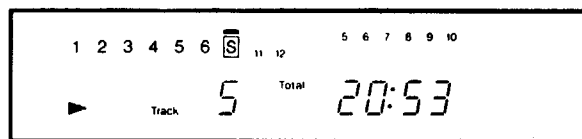
## De teller



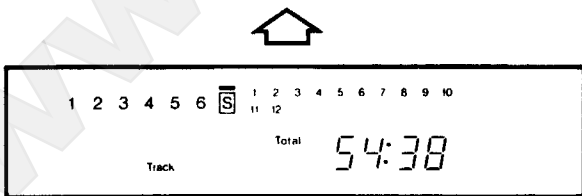
Indrukken van de TIME/T.EDIT toets verandert de functie van de teller:



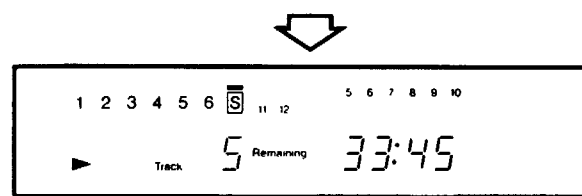
**Time**  
de verstreken speelduur van het aangegeven spoor.  
Reeds gespeelde sporen worden niet meer getoond.



**Total**  
de verstreken speelduur vanaf het begin van spoor 1; bij weergave vanuit het geheugen vanaf het eerste geprogrammeerde spoor.



**Service**  
Totaal aantal sporen en totale speelduur van de CD zijn 5 seconden lang zichtbaar, waarna het venster terugschakelt naar Time.



**Remaining**  
resterende speelduur tot het eind van het laatste spoor, en bij weergave vanuit het geheugen tot het eind van het laatste spoor.

**SKIP** Met de SKIP toetsen (6) kan snel naar het begin van een willekeurig spoor worden gesprongen. Dit gaat trouwens met de cijfertoetsen op de afstandsbediening nog gemakkelijker, behalve wanneer de MEMORY PLAY functie is ingeschakeld; dan zijn de cijfertoetsen inactief en gebruik van de SKIP functie leidt slechts tot weergave van het volgende geselecteerde spoor.  
In alle andere gevallen kan men met SKIP > of < het gewenste spoor kiezen

- terwijl de CD lade nog openstaat
- direct na het laden van de CD
- tijdens weergave en
- tijdens pauze.

Bij aantippen van een SKIP toets zoekt de CD-speler naar het begin van het volgende spoor(>) of van het spoor dat wordt afgespeeld(<). De functie blijft actief zolang de toets wordt ingedrukt.

**>> en <<** Met behulp van deze toetsen (14), alleen op de afstandsbediening, dirigeert u de laser snel naar een door u gewenste plek. Wanneer u tijdens weergave één der toetsen indrukt en vasthoudt zal de laser aanvankelijk langzaam zoeken, om na 3 seconden het tempo op te voeren, terwijl het muzieksignaal hoorbaar blijft. In combinatie met de tijd-indicatie vergemakkelijkt dit snelle localisatie van een fragment. Bedienen van deze toetsen tijdens de stand 'PAUSE' biedt hetzelfde resultaat, echter in stilte .  
De << toets levert nooit meer op dan teruggaan naar het begin van de CD of, bij weergave vanuit het geheugen, naar het begin van het onderhanden spoor.

**Snelselect** Met behulp van de cijfertoetsen (18) op de afstandsbediening kan direct een spoor geselecteerd worden; het gekozen spoor knippert in het venster gedurende 10 seconden, binnen welke tijd op de PLAY > toets gedrukt moet worden. Dan worden alle sporen hierna afgespeeld. Een verkeerd ingegeven cijfer wordt gecorrigeerd door de CLEAR toets (26) in te drukken en vervolgens het goede cijfer in te toetsen. Het ingeven van een onbekend nummer wordt simpelweg geweigerd.

**REPEAT** Deze functie leidt in combinatie met de PLAY > functie tot automatische herhaling van de gehele CD, bij weergave uit het geheugen van de geheugeninhoud en bij gebruik van de ladenkast (Music Bank, zie pag 12) van de gehele inhoud daarvan. Deze kan eventueel uit slechts 1 spoor bestaan, dat dus eindloos wordt herhaald. De REPEAT functie laat de werking van de SKIP>, SKIP<, >> en << toetsen geheel onverlet, behalve bij herhaald afspelen van de inhoud van de ladenkast: dan laat het gebruik van de << of >> toets de CD-speler in de pauze-toestand komen.  
De REPEAT toets (15) wordt uitgeschakeld door nogmaals aantippen hiervan of van de EJECT/LOAD toets.

**RANDOM** Vanuit de STOP functie kan een rondje prijsschieten op gang gebracht worden middels de RANDOM toets (30): het door de CD-speler zelf geleide toeval bepaalt dan de volgorde waarin alle sporen worden weergegeven, desnoods van alle 6 CD's in de ladenkast en die ene in de Single-lade. Herhaald indrukken levert telkens een nieuwe, volstrekt toevallige volgorde op. Combinatie met de REPEAT functie brengt ook steeds een nieuwe afspelen-volgorde tot stand. Het venster toont nu slechts de verstreken tijd van het onderhanden spoor, het totaal aantal sporen en de totale speeltijd van de CD. De RANDOM functie wordt uitgeschakeld door aantippen van de EJECT/LOAD toets of de STOP toets.

## WEERGEVEN VANUIT HET GEHEUGEN (in enkelvoudig gebruik)

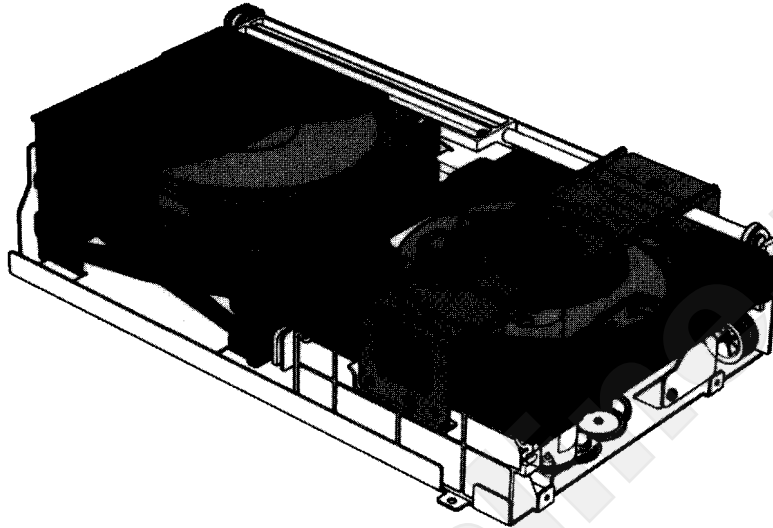
Het geheugen biedt plaats aan 50 spoornummers, in willekeurige volgorde in te brengen. Dit kan zowel tijdens PLAY en PAUSE als tijdens stilstand. Opname in het geheugen is slechts mogelijk wanneer de spoornummer-aanduiding brandt.

### Programmeren van het geheugen (met behulp van de afstandsbediening)

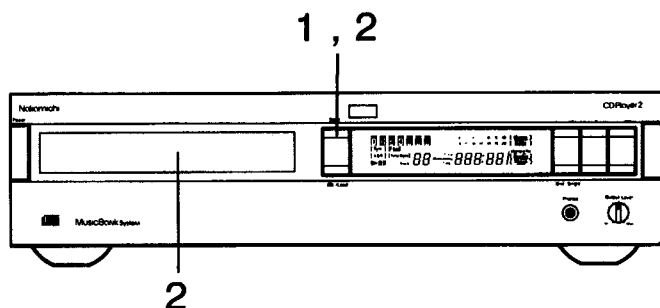
1. Kies één van de volgende functies: STOP, PLAY> of PAUSE.
  2. Kies het gewenste nummer met behulp van de SKIP-(6) of cijfertoetsen (18). Het spoornummer verschijnt in het venster, bij de cijfertoetsen knipperend.
  3. Wanneer u binnen 5 seconden op de MEMORY toets (27) drukt verhuist het gekozen spoor naar het geheugen; de indicatie knippert even om vervolgens te blijven branden.
  4. Herhaal bovenstaande procedure naar believen tot een maximum van 50 nummers.
  5. Indrukken van de PLAY toets (7 of 32) start de weergave in de geprogrammeerde volgorde. De MEMORY functie wordt uitgeschakeld door aantippen van de EJECT/LOAD of MEMORY CLEAR toets
- Het is evenzo mogelijk te programmeren met behulp van de DELETE (weglaten, 16) toets, die zorgt voor het weglaten van het (de) door u gekozen nummer(s).
  - De speler kan ook tijdens weergave worden geprogrammeerd. De gang van zaken is dezelfde als boven aangegeven, afgezien van de PLAY indicatie die nu gaat knipperen. De weergave van de geprogrammeerde sporen start dankzij opnieuw indrukken van de PLAY toets. Ook in de PAUSE-functie kan worden geprogrammeerd, met knipperende PAUSE-indicatie.
  - Tijdens het programmeren kan men de totale speelduur van de geselecteerde sporen bezien door steeds na de MEMORY toets even de TIME/TIME DATA toets (25) in te drukken. Wanneer de geprogrammeerde tijd 99 minuten en 99 seconden te boven gaat, meldt het venster '——' omdat het slechts 4 cijfers telt. Dit geldt evenzo wanneer u een spoornummer boven 32 tracht in te voeren. Het is onwaarschijnlijk dat de CD met de maximale speelduur van  $\pm 76$  minuten meer dan 32 tracks zal bevatten. Wanneer men meer dan 50 sporen wil selecteren verschijnt op de plaats van de klok het woord 'FULL' oftewel 'VOL'.
  - Wanneer bij programmeren met de cijfertoetsen (18) een verkeerd nummer werd opgegeven kan dit met de CLEAR (26) toets op de afstandsbediening hersteld worden.
  - Tijdens weergave uit het geheugen werken de cijfertoetsen niet. Wel actief zijn de beide SKIP toetsen en de >> << toetsen, die alle volgens verwachting functioneren behalve de << toets, die het zoeken stopt aan het begin van het spoor waarin de functie werd gestart.
  - Met behulp van de CALL toets (28) kan de volgorde van de nummers in het geheugen worden bezien. Druk hiertoe eerst de STOP toets in. Bij elke druk op de CALL toets verschijnt de eerstvolgende geheugenpositie met het daarbij behorende spoor in het venster. Deze functie schakelt zichzelf uit wanneer een volgende CALL-opdracht langer dan 10 seconden op zich laat wachten of wanneer de CALL toets langer dan 2 seconden ingedrukt blijft.
  - Men kan tijdens weergave vanuit het geheugen ook nog sporen aan het geheugen toevoegen of daaruit verwijderen. Daartoe bedient men eerst de STOP toets, waardoor de speler in een stand-by toestand wordt gezet. Daarna kiest men met behulp van de SKIP- of de cijfertoetsen op de afstandsbediening het gewenste spoor en drukt vervolgens op de MEMORY (of de DELETE-)toets, waardoor het toegevoegde nummer aan het eind van de complete selectie wordt opgeslagen.
  - Ook de afspeel-volgorde kan worden aangepast. Druk nu eerst op de STOP toets en daarna op de CALL toets, zo vaak als noodzakelijk om bij het te verplaatsen nummer te komen. Geef dan binnen 10 seconden het nieuwe volgnummer in middels de SKIP- of cijfertoetsen (18) op de afstands-bediening. Naast het spoornummer verschijnt een knipperende stip, terwijl bij gebruik van de cijfertoetsen ook het spoornummer knippert. Tip daarna binnen 10 seconden de MEMORY toets aan; het knipperen stopt en het spoor bezet een nieuwe plaats in de selectie.

## Het Music Bank systeem

Deze CD-speler heeft een unieke eigenschap in de vorm van een interne ladenkast, waarin tot 6 CD's kunnen worden opgeborgen, nog afgezien van de lade voor enkelvoudig (Single) gebruik. De CD's in de ladenkast kunnen automatisch in volgorde worden afgespeeld. Daarnaast bestaat de mogelijkheid een bepaald(e) spoor (CD) of, met behulp van de geheugen-functie, een selectie uit alle sporen (CD's) af te spelen.

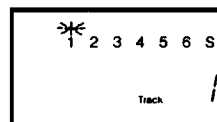


## INNEMEN IN DE MUSIC BANK-LADENKAST

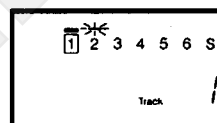


Boven het nummer van de CD die geladen wordt knippert het '-' teken.  
Bij het uitnemen van de CD brandt dit.

1. Druk de STORE (3) toets in om de lade te openen.
2. Leg een CD in de lade en druk weer op STORE. De CD verhuist nu naar de eerste lege lade. Het  teken gaat branden wanneer de CD in de lade is opgenomen.
3. De lade gaat nu automatisch weer open.
4. Herhaal stap 2. en 3. om meer CD's in te nemen. Zodra alle 6 laden bezet zijn wordt de CD uit lade 1 in het afspeelmechanisme geplaatst en de speler gaat op STOP staan.



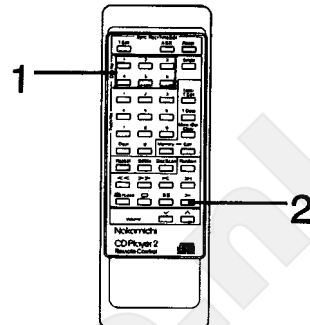
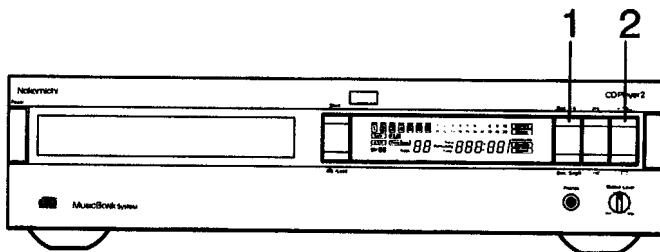
Licht op tijdens en na het laden van een CD



- Gebruik nooit CD-singles (van 7,5 cm doorsnede), daar deze schade toebrengen aan de interne ladenkast. Ze zijn slechts toegestaan bij enkelvoudig (SINGLE) gebruik.
- Het uitladen van alle CD's gaat eenvoudig: druk op de EJECT/LOAD (8) toets, neem de eerst-verschijnende CD uit de lade en druk daarna nogmaals op EJECT/LOAD, waarna de tweede CD naar buiten komt, enzovoort.
- Eén willekeurige CD wordt uitgeladen door het nummer daarvan met de cijfertoetsen (6 en 18) in te geven, waarna een druk op de EJECT/LOAD toets volstaat om de CD uit te laden.
- Wanneer de STORE toets (3) wordt ingedrukt terwijl geen CD aanwezig is, wordt de procedure onderbroken, waarna CD nummer 1 in het afspeelmechanisme wordt geplaatst en de speler op STOP gaat staan.

## AFSPELEN

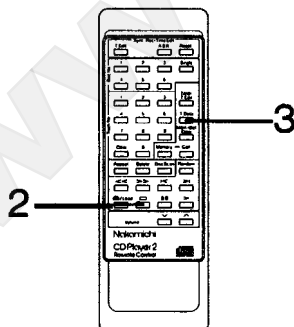
1. Kies de gewenste CD met behulp van de cijfertoetsen (19).
2. Druk de PLAY > toets in. Te beginnen met het eerste spoor wordt nu de hele CD gespeeld, waarna automatisch de volgende wordt geladen en gespeeld.



- Voor onder- of afbreken van de weergave volstaat het om de PAUSE (7 of 31) of STOP (13) toets in te drukken.
- Gebruik de SKIP toetsen (6) om een bepaald spoor op een geselecteerde CD te vinden, of gebruik de spoor-cijfertoetsen (18) wanneer u slechts 1 spoor wilt horen. De >> toets (14) maakt snelle localisatie mogelijk van een gewenst punt op de CD; aan het eind van de onderhanden CD houdt deze functie zich zelf in stand, in tegenstelling tot de << toets, die aan het begin van de CD zichzelf lost en de speler in stilstand achterlaat.
- Wanneer vóór ingave van een nummer op de PLAY (7 of 32) toets wordt gedrukt, start de weergave met de CD die toevallig in het afspeelmechanisme zit (diegene waarboven het '-' teken brandt). Wanneer gepoogd wordt de inhoud van een lege lade af te laten spelen lukt dit vanzelfsprekend niet. Lege laden, welke zich tussen gevulde bevinden, worden overgeslagen.
- Indien tevens een CD in de aparte Single lade is geladen wordt deze na CD nr. 6 automatisch weergegeven.

## SPECIALE FUNCTIES Music Bank

Diverse gegevens met betrekking tot de 'tijd' kunnen worden opgeroepen.



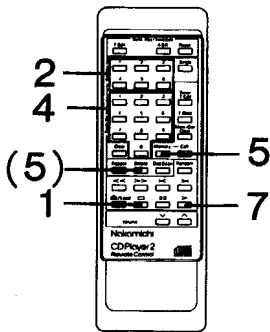
1. Het is hiervoor noodzakelijk om de STOP toets (13) in te drukken.
2. Druk nu de TIME DATA toets (25) in. Allerlei tijdgebonden gegevens worden nu in het geheugen opgeslagen, te beginnen met de laagst genummerde lade. Wanneer de gegevens van alle CD's bekend zijn wordt het aantal sporen en de totale speeltijd van elke CD gedurende 2 seconden in het venster getoond, mits de Timer in de service mode staat.
3. Hierna keert de speler in de stop-positie terug.

Tussentijds beëindigen van het vertonen van deze gegevens kan door intoetsen van elke bedieningstoets, waarna de CD-speler de geselecteerde functie vervult.

### Afspelen vanuit het geheugen

met behulp van de MEMORY (27) en DELETE (16) toets.

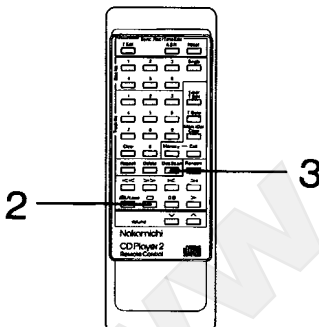
In het eerste geval selecteert u nummers voor opname in het geheugen, in het tweede voor weglating daaruit.



1. Kies de afspelen, stop of pauze toestand
2. Kies de gewenste CD met de cijfertoetsen (19)
3. Let op dat de op de CD aanwezige spoornummers in het venster getoond worden. Wanneer dit niet gebeurt zit er waarschijnlijk geen CD in een lade.
4. Kies het spoornummer (18) dat u in het geheugen wilt opnemen of wilt overslaan. Wanneer u een complete CD wilt selecteren kiest u niet een spoornummer, maar kiest ten tweede male deze CD uit met de cijfertoetsen 1-6 (19).
5. Druk de MEMORY (27) of DELETE (16) toets in. Het gewenste spoor wordt in de selectie opgenomen, evenals de gewenste CD, in welk geval de letters 'AL' in het venster verschijnen.
6. Herhaal stap 2-5 naar wens. Houd rekening met maximale tijdsduur/aantal sporen van de selectie.
7. Druk de PLAY toets (7 of 32) in

### DISC SCAN

Deze functie zorgt voor een snelle & korte gehoortmatige identificatie van elke aanwezige CD.



1. Schakel de MEMORY of RANDOM functie uit.
2. Druk de stoptoets in.
3. Druk op de DISC SCAN (29) toets.  
Nu wordt van elke CD in de ladenkast (de eerste) 10 seconden afgespeeld, te beginnen bij lade 1. Automatisch worden nu de tijdgegevens van deze CD's opgeslagen. Na CD no. 6 keert de speler terug in de stop-stand.
4. Het indrukken van enige functietoets tijdens het scannen is voldoende om dit af te breken; de speler gaat dan door met de geselecteerde functie. Dus wanneer tijdens het scannen de PLAY toets wordt ingedrukt gaat de speler verder met afspelen vanaf dat punt. Bij nogmaals indrukken van de DISC SCAN toets wordt begonnen met het afspelen van het begin van het dan onderhanden spoor.

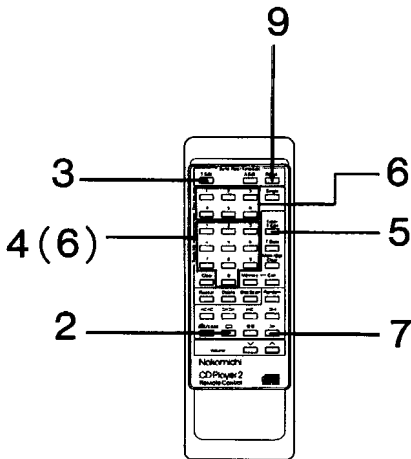


## SYNCHRO RECORDING (alleen CDPlayer 2)

Bedoeld voor een Nakamichi cassettedeck met afstandsbedieningsaansluiting zorgt deze functie ervoor dat gelijk oplopend (synchroon) met de CD-weergave een opname op dit cassettedeck wordt gemaakt. De CD-speler bestuurt nu de loopwerkfuncties van het cassettedeck. Bij andere modellen dan Cassette-deck 1, 1.5, 2 en 1000 DAT kan de als accessoire verkrijgbare RC4 zorgen voor de benodigde vertaling van seriële naar parallelle afstandbedienings-signalen.

Er zijn 2 manieren om een synchrone opname mogelijk te maken:

### I. Time Edit Synchro Recording



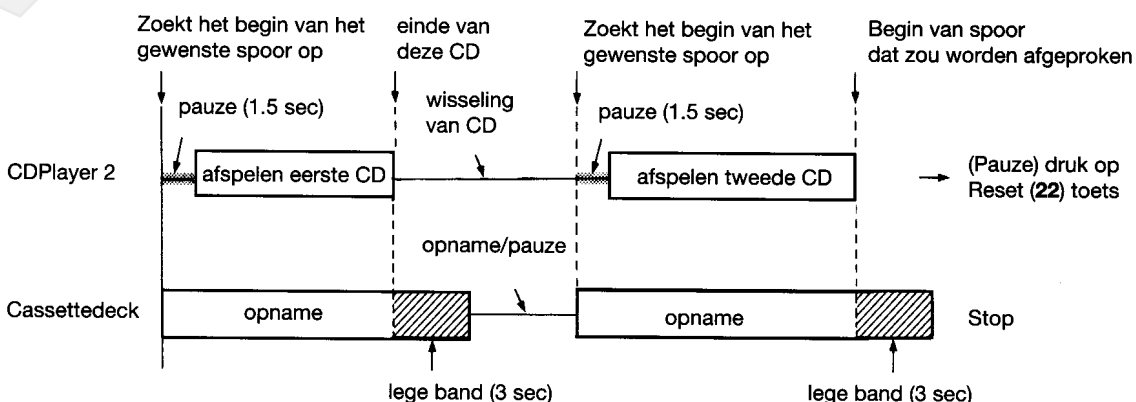
*Uitgaand van de maximale opnametijd, die één cassettekant kan bieden, worden alle sporen in normale volgorde afgespeeld.*

1. Schakel de MEMORY (26), RANDOM (30) en REPEAT (15) functie uit
2. Druk voor de zekerheid de STOP toets in
3. Druk de T(ime) EDIT (20) toets in
4. Voer nu met de cijfertoetsen (18 en 19) de gewenste opnametijd in
5. Druk de TIME/TIME EDIT (23) toets in
6. Selecteer indien gewenst de gekozen CD en het spoornummer
7. Druk de PLAY> toets (32) in; nu wordt tevens synchroon de opname gestart, die de ingegeven tijd duurt
8. Aan het eind van de CD of ingegeven tijd stopt de opname, het cassettedeck komt in 'pauze' en de CD-speler stopt.
9. Wanneer u nu op de RESET (22) toets drukt wordt de synchrone opnamefunctie uitgeschakeld.

*Time Edit Synchro Recording is slechts mogelijk tot een totaal aantal sporen van 32. Het overige aantal sporen op die CD wordt overgeslagen: de CD-speler gaat over op synchrone opname van de volgende CD. Wanneer alle sporen van een geselecteerde CD al zijn opgenomen vóór het eind van de band zal de CD-speler automatisch verdergaan met de opname van de volgende CD. Nu wordt 3 seconden stilte opgenomen; het deck blijft daarna in de pauzestand wachten, terwijl de CD-speler zich op scherp zet voor her-start van de opname. Zodra dat kan gaat het deck weer opnemen, waarna 1,5 sec. later de CD-speler weer gaat afspelen.*

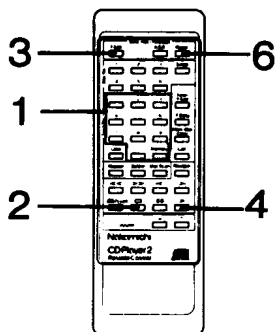
*Wanneer daarentegen de band korter duurt dan de tijd die de ingegeven selectie vergt schakelt de CD-speler automatisch terug naar de Pauzestand bij het begin van het spoor dat zou worden onderbroken; na 3 seconden valt ook het cassettedeck stil, u aldus de kans gevend de cassette te keren of verwisselen. Zodra de PLAY (7) toets op de CD-speler wordt ingedrukt begint het cassettedeck weer met opnemen, na 1,5 seconde gevolgd door de CD-speler die verdergaat met afspelen.*

*Voorbeeld van een tijdgestuurde synchrone opname met CDPlayer 2 en een Nakamichi deck.*



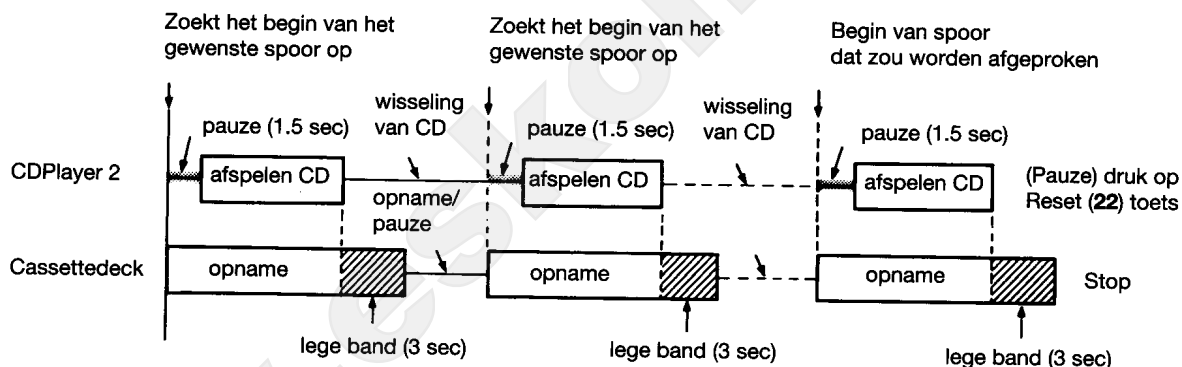
## II. Memory Synchro Recording

Puttend uit het geheugen van de CD-speler, waarin een selectie van op-te-nemen sporen en CD's wordt gemaakt, creëert u een synchrone opname hiervan voorzover de maximale opnametijd van de band dat mogelijk maakt.



1. Neem de selectie van op-te-nemen sporen en CD's op in het geheugen of verwijder alle ongewenste sporen met behulp van de DELETE (16) functie
2. Druk voor de zekerheid de stop-toets in
3. Druk de T EDIT (20) toets in
4. Druk hierna de PLAY (32) toets in; nu wordt tevens synchroon de opname gestart, in de in het geheugen aanwezige volgorde
5. De opname is ten einde; het cassette-deck valt stil en de CD-speler zoekt de Pauze-functie op
6. Wanneer u nu op de RESET (22) toets drukt wordt de synchrone opname- functie beëindigd

Voorbeeld van synchrone opname vanuit het geheugen van de CD-speler



## EERSTE HULP

<b>Probleem</b>	<b>Mogelijke oorzaak</b>	<b>Remedie</b>
Lade wil niet open	Transportbeveiliging staat in stand 'Lock'	Plaats de transportbeveiliging in stand 'FREE'
Speler geeft niet weer	Condensatie op het optische systeem na installatie van koude speler	Laat de speler aanstaan en rustig op temperatuur komen
	CD is vuil of beschadigd	Reinigen helpt misschien
	Meerdere CD's tegelijk in 1 lade gelegd of stabilisator-gebruikt	Verwijder boventallige CD's uit die lade en/of verwijder de stabilisator
Speler geeft haperend weer	CD is omgekeerd ingelegd	Breng CD op juiste wijze in
	CD is vuil of beschadigd, krom of excentrisch	Reinigen helpt wellicht, doch wanneer de haperingen steeds op dezelfde plaats verschijnen is de CD waarschijnlijk te zeer beschadigd
	Meerdere CD's tegelijk ingelegd of stabilisator gebruikt Speler staat op een wiebelige ondergrond Onbetrouwbare signaal-kabel	Verwijder boventallige CD's en/of verwijder stabilisator  Plaats speler op een stevige ondergrond Controleer alle verbindingen
Brom tijdens weergave	Cinch pluggen maken geen goed contact	Controleer de verbindingen en ga na of de brom alleen bij CD-weergave optreedt
	De speler wordt aan een sterk extern inductieveld blootgesteld	Breng grotere afstand aan tussen CD speler en storingsbron
Weergave vanuit geheugen werkt niet	Foutje. Moet kunnen.	Hier is maar één remedie voor: opnieuw programmeren
Afstandsbediening werkt niet	Batterijen zijn uitgeput Batterijen onjuist ingelegd Er is een obstakel tussen afstandsbediening en sensor Er zijn 2 afstandsbedieningen tegelijkertijd in gebruik	Vervang beide batterijen Controleer polariteit Richt de afstandsbediening rechtstreeks op de sensor Slechts 1 tegelijk gebruiken
De letters 'Err' verschijnen in het venster	De CD-speler probeert een onmogelijke handeling uit te voeren en signaleert dit als een Error (vergissing)	Schakel de CD-speler uit en daarna weer in; indien dit niet helpt kunt u het beste contact opnemen met uw handelaar

Uw dealer en de importeur zullen u in geval van storing graag met raad en daad terzijde staan, maar zullen u niet altijd kunnen helpen. Er zijn nu eenmaal CD's van matige kwaliteit op de markt die in nauwgezet werkende kwaliteitsspelers aanleiding kunnen geven tot haperingen. In voorkomend geval zult u de leverancier van die producten op zijn verantwoordelijkheid moeten wijzen.

## TECHNISCHE DOOPCEEL

<b>SPELER</b>	<b>CDPlayer2</b>	<b>CDPlayer3</b>
Systeem	Compact Disc Digitale Audio	idem
Aftasting	optisch, met halfgeleider laser	idem
Aantal kanalen	2	idem
Digitaal/analoog omzetting	20-bit, per kanaal gescheiden	18-bit, per kanaal gescheiden
Bemonstering	44.1 kHz	idem
Overbemonstering	achtvoudig (352.8 kHz)	idem
Woordstructuur	16 bit lineair	idem
Foutcorrectie	CIRC	idem
Toerental CD	200-500 omw. per minuut	idem
Zweving	onmeetbaar	idem
Signaal/ruisverhouding	beter dan 105 dB (A-gewogen)	idem
Dynamisch bereik	beter dan 100 dB	beter dan 98 dB
Vervorming (THD)	0,0035% bij 1 kHz	idem
Totaal stoorsignaal	0,004% bij 1 kHz	idem
Kanaalscheiding	beter dan 100 dB	beter dan 95 dB
Lijnuitgang, fixed(vast)	2 V aan 600 $\Omega$ (1 kHz, 0 dB)	idem, vast ingesteld
idem, variabel	maximaal 2V aan 600 $\Omega$	-
Hoofdtelefoon-uitgang	maximaal 60 mW aan 40 $\Omega$	idem
Voeding	220 V, 50/60 Hz	idem
Opgenomen vermogen	27 W maximaal	idem
Afmetingen b x h x d	430 x 100 x 320 mm	idem
Gewicht	8 kg	7,8 kg

## AFSTANDBEDIENING

principe	infrarood pulsen	idem
voeding	2x 1,5V penlite batterijen	idem
afmetingen d x h x d	60 x 18 x 180 mm	idem
gewicht	130 g incl. batterijen	120 g incl. batterijen

## ONDERHOUD, NAZORG EN GARANTIE

Uw CD-speler heeft weinig tot geen onderhoud nodig. Zorg alleen dat de lade zoveel mogelijk gesloten is, teneinde binnendringen van stof e.d. te beperken. Reinig het uitwendige met een droog of licht bevochtigd doekje. Gebruik hierbij geen schuur- of oplosmiddelen.

Het verdient aanbeveling de signaalverbindingen aan de achterzijde op gezette tijden (bijvoorbeeld eens per 2 jaar) los te nemen en weer goed aan te sluiten. Hiermee wordt het oxydelaagje verwijderd dat zich in de loop der tijd tussen de contacten vormt. Controleer bij Cinch-pluggen vooral, dat de buitenmantel goed contact maakt met het chassisdeel van de CD-speler en versterker. Het spreekt vanzelf, dat dit recept evenzeer van toepassing is op de overige audio-apparatuur, inclusief de luidsprekers.

Nazorg komt in eerste instantie voor verantwoordelijkheid van de dealer. Raadpleeg hem wanneer zich een storing voordoet, want hij kent uw installatie en zal de oorzaak snel kunnen localiseren.

Fabrikant en importeur stellen zich ervoor aansprakelijk dat de gebruiker van een NAKAMICHI apparaat alle prestaties geleverd krijgt die hem in het vooruitzicht zijn gesteld, niet om hem te beschermen tegen de gevolgen van normale slijtage, onoordeelkundig gebruik of mishandeling.

De garantie geldt voor een periode van één jaar, gerekend vanaf de datum van aanschaffing. Het is dus belangrijk koopbon of factuur te bewaren. Binnen de garantieperiode zullen defecte onderdelen gratis worden vervangen en afwijkingen in de werking gratis worden hersteld. Gebruik bij verzending uitsluitend de originele verpakking en voeg steeds een briefje bij waarop een korte klachtomschrijving en het telefoonnummer tijdens kantooruren prijkt.

De importeur verstrekt geen separaat garantiebewijs, maar houdt een permanente registratie bij van het wel en wee van alle door hem geleverde apparatuur.

[www.eskonline.nl](http://www.eskonline.nl)

**Verkoop en nazorg in de Benelux  
TransTec bv  
Brugwachter 19  
3034 KD Rotterdam  
tel. (010) 414 7055  
fax (010) 411 3580**

---

**Fabrikant:  
Nakamichi Corporation  
Tokio, Japan**